



Егор Толстой

Резюме

Опыт работы

По специальности

07.2014–н.в. iOS Разработчик, Rambler&Co, Москва.

Разработка и поддержка iOS приложений всех подразделений холдинга (Афиша, Рамблер, Чемпионат), проведение code review, R&D (разделение Storyboard, динамический анализ кода приложений с использованием Cycript, Typhoon, Multipeer Connectivity и пр.), проектирование клиентской архитектуры, взаимодействие с дизайнерами, серверными и Android разработчиками.

Приложения, разработанные мною с нуля во время работы в холдинге:

Сканер билетов для Рамблер-Кассы - приложение, предназначенное для установки на iPad-терминалы кинотеатров, музеев и катков Москвы.

Геолокационный чат [NDA]

В настоящий момент я работаю над проектом мобильной почты Рамблера.

04.2013– iOS Разработчик / Team Lead, high!glossy digital media solutions, Москва.

07.2014 Разработка и поддержка приложений под iOS, управление командой разработчиков и дизайнеров, управление проектами, проведение собеседований, составление проектной и технической документации.

В компанию я пришел на должность iOS-разработчика, но со временем, помимо основной деятельности, стал исполнять также и обязанности техлида и менеджера проектов - контролировал все этапы разработки продуктов, начиная от составления технического задания и планирования серверной архитектуры, и заканчивая анализом статистики и подготовкой промо-материалов. За время работы в компании я успел поработать над большим количеством различных приложений - как над внутренними разработками, так и над проектами, предназначенными для корпоративных заказчиков.

Одним из самых интересных продуктов, которым я занимался, было приложение футбольного клуба ЦСКА. За несколько месяцев мною был разработан клиент, включающий в себя получение новостей клуба, текстовые трансляции матчей, календарь игр, турнирные таблицы различных чемпионатов, загрузку и чтение официальных журналов, просмотр видеорепортажей и фотоотчетов. Продукт оценили не только пользователи, но и Apple - в августе 2014 года приложение было опубликовано на главной странице раздела Featured в App Store.

Прочее

2012–2013 Сервис-инженер, МГТС, Москва.

Подключение абонентов к DSL интернету, монтаж оборудования, установка ПО.

+7 (926) 716 9302 • igrekde@gmail.com • etolstoy.ru

Список публикаций доступен по ссылке: etolstoy.ru/publications.pdf

2011–2013 Удаленный системный администратор, Геология Оснований, МО, Руза.
Техническая поддержка пользователей, разработка и поддержка web-сайта организации, внедрение системы безопасного документооборота, обеспечение информационной безопасности организации.

Образование

2011–2015 Специалист по связям с общественностью, МАИ, Институт иностранных языков.

2009–2014 Специалист по защите информации, МАИ, Факультет радиоэлектроники летательных аппаратов, Средний балл – 4.6.
Дипломная работа: "Разработка способов устранения уязвимостей приложений проприетарных мобильных операционных систем".

Профессиональные навыки

iOS-разработка Хранение данных (SQLite, Core Data, Realm), работа с сетью, push-уведомления, внутренние покупки и многое другое. Уверенное знание как стандартных фреймворков, так и сторонних библиотек. Проходил полный цикл разработки проектов (как коммерческих, так и личных - от идеи и до App Store). Большой опыт в вопросах обеспечения безопасности iOS приложений.

Мобильная разработка Близкое знакомство с Android разработкой, также пробовал силы в создании кроссплатформенных приложений с использованием Cordova (PhoneGap). Опыт в прототипировании интерфейсов и разработке мокапов (Ninjabock, Sketch, OmniGraffle). Имел дело и с различными аспектами мобильного маркетинга: подготовка промо-материалов, анализ данных Google Analytics, Flurry, AppFigures, контакт с аудиторией.

Project Management Использование следующих систем для планировки задач, баг-трекинга и ведения баз знаний: Teamlab, Redmine, Confluence, Jira. Большой опыт в составлении брифов и технических заданий. Подготовка отчетов, презентаций, общение с клиентами.

Дизайн Базовые навыки Adobe Photoshop, Illustrator, Corel Draw.

Прочее Опыт работы с Git Flow. Тестирование мобильных приложений на предмет наличия уязвимостей (penetration testing).

Личные проекты

2014 My Plastic, App Store.
Приложение, предназначенное для хранения данных кредитных карт. Большой упор сделан на обеспечение безопасности конфиденциальных данных.

2013 Балда: Помощник, App Store.
Помощник для игры 'Балда', осуществляющий подбор слов по огромному словарю. На данный момент приложение было загружено более 60.000 раз.

2013 Phrasal Verbs, App Store.
Приложение, помогающее в изучении английских фразовых глаголов. Используется методика интервальных повторений.

- 2010–2013 Маевец.ru, Web.
Молодежный информационный портал Московского Авиационного Института.
- 2008–2010 More Than One Game, Web + Mobile + iOS.
Электронный журнал о мобильных играх, издававшийся в виде PDF и приложения для телефонов на базе J2ME. Недавно мною было разработано iOS-приложение, содержащее все выпуски журнала.

ЯЗЫКИ

English Продвинутый

Свободное общение и чтение литературы